

Программа подросткового похода «Корсары – тайные берега». 12+

Локация	Что происходит
«Москва» - порт «Валенсия Де ла Круз», <b>3 км - пешком</b>	<b>1 день (прибытие).</b> Точка начала программы – испанская колония, город Валенсия на реке Нерль вблизи д. Спасское. Игры на знакомство. Инструктаж «Техника безопасности в походе/на воде/в лесу/в поле». Мастер-классы «Костры», «Палатка». Введение в сюжет программы: МК «Испанские законы и традиции». МК «Пиратские законы и традиции». Мероприятие «Портал времени»
Порт «Валенсия», город «Фритаун», <b>2 км - сплав</b>	<b>2 день (стоянка + сплав 2 км)</b> Бунт в колонии! Деление участников на две команды. Сплав к городу Фритаун по реке для команды «Корсары». Мастер-классы для обеих команд «Изготовление абордажных сабель», «Фехтование», «Стрельба из мушкетов».
Порт «Валенсия», город «Фритаун»	<b>3 день (стоянка + морские баталии)</b> Инструктаж «Техника безопасности в ролевых играх». Мастер-классы «Морской бой», «Стрельба из пушек», «Абордаж». Начало торговли и поиск ресурсов. Мероприятия «Совет честных корсаров», «Прибытие испанского Короля. Бал».
Индийские поселения <b>5-7 км - сплав</b>	<b>4 день (ходовой водный/пеший, проходим 5-7 км)</b> Водный/пеший поход в индийские поселения – добыть информацию о золотом городе Сибола. Поиск города и прибытие в новую локацию/стоянку. Атака индейцев.
Радиальный пеший выход. <b>5 км - пешком</b>	<b>5 день (ходовой пеший, проходим 5 км)</b> Поиск города <b>Сиболы</b> и сражение за его сокровища 😊. Проклятие древних сокровищ - команды меняются ролями «Испанцы» становятся «Корсарами» и наоборот. Поход в деревню в магазин «за мороженым».
Порт «Валенсия», город «Фритаун». <b>5-7 км</b>	<b>6 день (ходовой водный, проходим 5-7 км + морские баталии)</b> Возвращение команд на новые/старые локации. Штурм испанского форта. Освобождение заложников, и захват товаров (если получится).
Порт «Валенсия», город «Фритаун» <b>2 км - сплав</b>	<b>7 день (стоянка + морские баталии)</b> Мастер-классы «Инквизиция», «Факелы». Карательная экспедиция флота Испании на пиратский «Фритаун».
Остров «Миддас». <b>4 км - сплав</b>	<b>8 день (стоянка + морская торговля)</b> Морская торговля с Англичанами. Игра «Контрабандисты». Мастер-класс «Школа Торедоров и Быков». Мероприятие «Корида».
Залив «Деви Джонса». <b>3 км - сплав</b>	<b>9 день (ходовой водный, проходим 3 км + морские баталии)</b> Мероприятие «Вызов Деви Джонса». Нападение «Летучего голландца». Поиск сундука и «сердца» в заливе, чтобы его уничтожить.
Порт «Валенсия Де ла Круз». <b>2 км - пешком</b>	<b>10 день (стоянка)</b> Возвращение команд в локацию «Порт Валенсия». Отдых. Игра «Тайная тропа». Пеший поход по окрестностям 2 км. Подведение итогов. Награждение. Последний костёр.
Порт «Валенсия Де ла Круз» - «Москва»	<b>11 день (заключительный)</b> Сбор/разбор инвентаря. Упаковка судов. Возвращение домой.