

ШИВОРОТ-НАВЫВОРОТ: План подростковой программы - зима

Время	1-й день	2-й день	3-й день	4-й день	5-й день	6-й день
утренний блок	<p>Расселение. Медосмотр. Игры на знакомство. Мастерская НАСТРОЕНИЯ</p>	<p>Мастер-класс и игра "Встань к лесу задом, а ко мне лицом" (современное решение для одного дремучего персонажа)</p>	<p>Мастер-класс и игра "Летописцы и блогеры" (искусство рассказа и показа)</p>	<p>Игра "Мы знаем твои секреты" (интеллектуально-активная игра по славянской мифологии)</p>	<p>Игра "ЗаМОРОченный вирус" (истина где-то рядом и скоро мы узнаем, кто во всем виноват)</p>	<p>Подведение итогов. Сбор вещей и сдача комнат. Отъезд домой в 11.00. Прибытие в Москву в 11.30-12.30</p>
дневной блок	<p>Что-то пошло не так или Отсутствие новостей — хорошая новость (вводная в тематику смены)</p>	<p>Небольшая прогулка и игра "Тише едешь...."</p>	<p>Небольшая прогулка и игра "Гнездо"</p>	<p>Мастер-класс "Защитные руны"</p>	<p>Большая игра "Один в поле не воин" (чтобы вернуть всё на свои места и победить злодея придется приложить и силушку богатырскую, и проявить смекалку и на деле доказать, что БОЛЬШИЕ дела удаются только вместе с друзьями)</p>	
	<p>Игра «Что? Зачем? и Где мы?» (немного разойдемся на улице и найдем самый старинный навигатор)</p>	<p>Бассейн</p>	<p>Мастер-класс "Ораторское искусство"</p>	<p>Бассейн</p>		
вечерний блок	<p>Вечернее мероприятие Телемост "Безвыходных ситуаций не бывает"</p>	<p>Игра "Следствие ведет Кощей"</p>	<p>Подготовка + Вечернее мероприятие "Народный диспут"</p>	<p>Богатырский турнир</p>	<p>Творческий Вечер "Почти правдивая история"</p>	